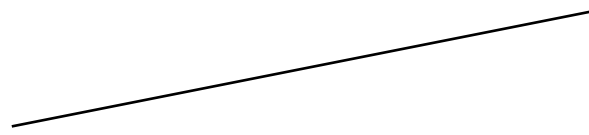
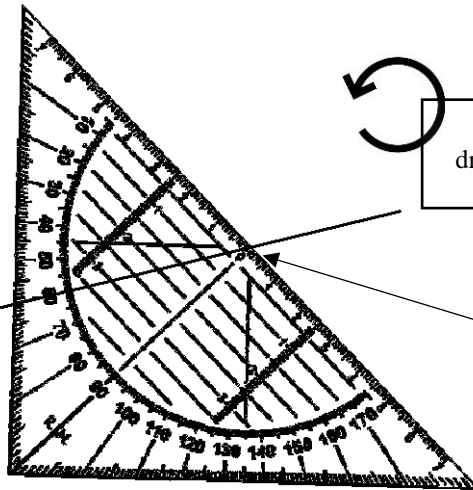


Winkel zeichnen (hier im Beispiel 60°)

Ersten Schenkel zeichnen



Geodreieck anlegen

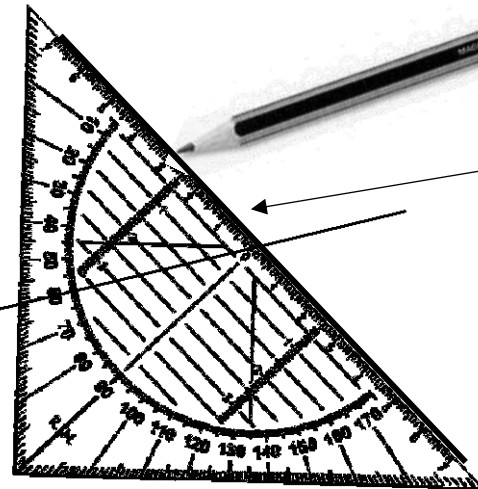


Geodreieck so lange drehen bis es richtig liegt

Die „Null“ liegt genau auf dem Schenkel

hier Winkelgröße ablesen (60°)

Zweiter Schenkel zeichnen



am Lineal des Geodreiecks zeichnen

Winkel markieren, beschriften (z.B. mit Alpha α)

